

HD@DH.nrw Teaching in the digital age

ENTWICKLUNG DES WEITERBILDUNGSPROGRAMMS



Kommunikationsregeln



- Mikrofon bitte ausschalten, solange es nicht benötigt wird
- Kamera später in den Untergruppen bitte einschalten
- Fragen und Anmerkungen gerne durch Meldung im Chat
- Technische Fragen bitte im Chat direkt an Andreas Matt richten



Ablauf

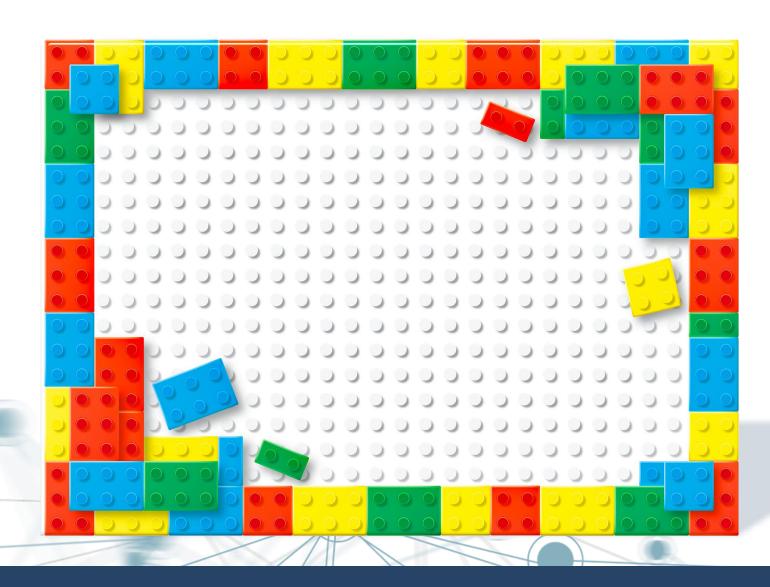


- 1. Impulsvortrag zum aktuellen Stand der Entwicklung des Weiterbildungsprogramms (Miriam Barnat/ Lea Segel)
- 2. Diskussion verschiedener Aspekte der Weiterbildung in Untergruppen (unter Leitung der Program Developer)
- 3. Zusammenführung der Ergebnisse



Vorwort zur Grundhaltung





Wie gehen wir insgesamt vor?





Wer ist bisher beteiligt? – Program Developer

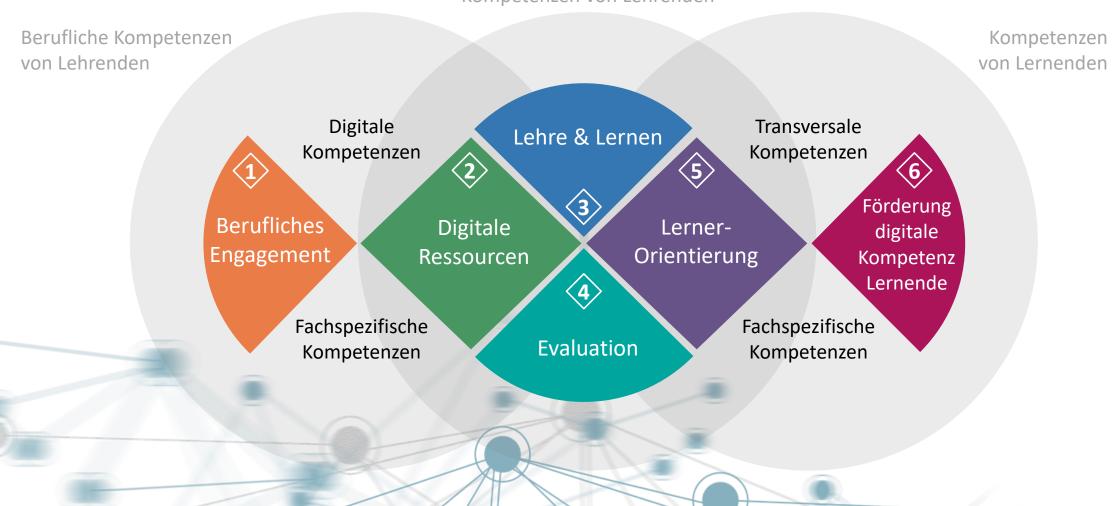


FH Aachen	Miriam Barnat	Uni Köln	Jan Eden
	Stephanie Schulte-Busch		Magdalena Spaude
	Lea Segel	FH Münster	Thilo Harth
FH Bielefeld	Hans Brandt-Pook	HS Niederrhein	Sylvia Ruschin
HS Bonn-Rhein-Sieg	Daniel Behnke	TH Ostwestfalen-Lippe	Janina Stemmer
Fernuni Hagen	Magda Zarebski	Universität Siegen	Florian Heiderich
HfMT Köln	Gabi Reichardt		Martin Wolters
		Universität Wuppertal	André Wolters

Bezugspunkt DigCompEdu

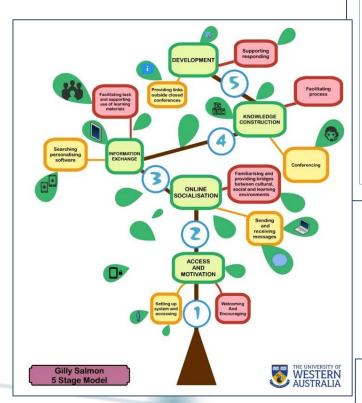


Pädagogische und didaktische Kompetenzen von Lehrenden



Sammlung von bestehenden Ressourcen







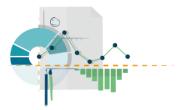




DIGI-KOMP.NRW

#bibliothek #content #digitalkompetenz #e-learning #kooperation #lehre #landesportal #oer #studium

Bergische Universität Wuppertal (konsortialführend), Ruhr-Universität Bochum, Hochschule Bonn-Rhein-Sieg, Hochschule für Musik Detmold, Universität Duisburg-Essen (UDE), Folkwang Universität der Künste, Westfällische Wilhems-Universität (WWU) Münster, Fachhochschule Dortmund, Technische Hochschule Köln, Universität zu Köln, Hochschule für Musik und Tanz Köln



Werkzeuge für Kollaboratives Lernen im Internet

Übersicht über kostenfreie kollaborative Web 2.0 Anwendungen für den Einsatz in Schule und Unterricht

Kapitel lesen



Entwurf I Gliederung des Weiterbildungsprogramms



Bedeutung
Digitalisierung
für
Arbeitswelt &
Kompetenzen
Studierende

Lernprozesse digital gestalten & unterstützen

Lernprozesse digital analysieren & prüfen

Digitale Ressourcen erstellen & einsetzen

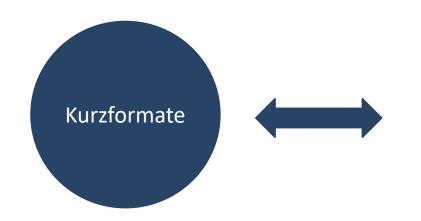
Umsetzung



TEACHING IN THE DIGITAL AGE - FORMATE







Materialien zur Selbstbildung



Langformate

- Türöffner
- Integrierbar in Tagesablauf
- Verknüpfung zu Community

- Asynchron
- Unterschiedliche Niveaustufen
- Aufbereitete Inhalte
- Vertiefung

- Kohorte
- Eigene Entwicklungsziele und Themenschwerpunkte
- Anwendung auf eigene Lehre
- Aktive Beteiligung in der Community

Breakoutsessions Themen/ Vorstellung



Bedeutung
Digitalisierung
Arbeitswelt &
Kompetenzen
Studierende

Lernprozesse digital gestalten & unterstützen

Lernprozesse digital analysieren & prüfen

Digitale Ressourcen erstellen & einsetzen

Formate